

Чемпіонат Рівненського району 2026
Коло 2, Тур 14, Рівненський

Протокол матчу № 82, 23.08.2026, СК Мізоч Мізоч (Мізоч) - Енергія Городок
(Городок)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час :	2:0	1-й тайм :	1:0	Дод. час :	Пенальті :	Початок :	18:00	Трив. матчу :	90
Стадіон :	Селищний	Світло :	Природне	Оц поля :	3	Глядачі :	70	Повітря :	+23
Компенсований час 1-й тайм : 1				Компенсований час 2-й тайм : 5					

Офіційні представники федерації

Гол. арб :	Гапончук Іван (Гоша)	Асистент 1 :	Роман Юрій	Асистент 2 :	Каліш Андрій
Рез. арб :		Арбітр 3 :		Арбітр 4 :	
Делегат :		Спостерігач :			

СК Мізоч Мізоч (Мізоч)					Fair play :	Енергія Городок (Городок)					Fair play :
№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
99			Пушик Владислав Михайлович	*		1			Гіленко Владислав Юрійович	*	
15			Гаврилюк Дмитро Миколайович	*	45 57'	3			Божок Матвій Андрійович	*	
20			Горобюк Володимир Вікторович	*		40			Войтко Михайло Андрійович	*	13 57'
9			Горчак Святослав Петрович	*	86	21 87'	20		Газицький Віктор Миколайович	*	
14			Господинчик Андрій Іванович	*		14			Жак Вадим Миколайович	*	
5			Гугайло Олександр Анатолійович	*		17			Карашук Віктор Миколайович	*	
10			Козачук Іван Миколайович	*	16 57'	7			Костюк Олег Вікторович	*	
44			Лебедюк Петро Олегович	*	4 57'	88			Любар Олександр Анатолійович	*	8 65'
28			Мазур Максим Віталійович	*	22	33 71'	31		Овсійчук Олександр Михайлович	*	27 57'
35			Нікітчук Валерій Валентинович	*		4			Соловей Юрій Юрійович	*	
6			Теребійчук Василь Сергійович	*	11 87'	15			Хомончак Володимир Анатолійович	*	
45			Корольчук Богдан Юрійович			13			Корчевний Вадим Федорович		
21			Паробочий Віктор Андрійович			8			Підвищенний Андрій Віталійович		
16			Савицький Роман Степанович			27			Топоровський Тарас Юрійович		
4			Яковець Андрій Михайлович								
33			Ляшко Олександр Юрійович								
11			Ковальов Едуард Ігорович								

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Савицький Роман Степанович	✓		60	небезпечна атака суперника

Технічний персонал

Форма			
Футболки :		Футболки :	
Гетри :		Гетри :	

* = Гравець основного складу