

Чемпіонат Рівненського району 2026
Коло 1, Тур 9, Рівненський

Протокол матчу № 49, 28.06.2026, ГолДар (Голишів) - ФК Мирне Мирне (Мирне)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час : 2:1 1-й тайм : 1:0 Дод. час : Пенальті : Початок : 11:00 Трив. матчу : 90
Стадіон : Сільський Світло : Природне Оц поля : 3 Глядачі : 70 Повітря : +30
Компенсований час 1-й тайм : 3 Компенсований час 2-й тайм : 6

Офіційні представники федерації

Гол. арб : Буднік Михайло (Обарів) Асистент 1 : Кукса Юрій (Рівне) Асистент 2 : Кральковський Сергій (смт. Гоща)
Рез. арб : Арбітр 3 : Арбітр 4 :
Делегат : Спостерігач :

ГолДар (Голишів)

Fair play :

ФК Мирне Мирне (Мирне)

Fair play :

№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
69			Петренко Валерій Володимирович	*		1			Каменчук Дмитро Віталійович	*	
7			Гаврилук Михайло Валерійович	*	10	10			Зайко Святослав Іванович	*	
24			Герасимович Роман Володимирович	*		5			Зінькевич Олександр Вікторович	*	
17			Дудось Арсен Євгенійович	*		11			Іванчук Владислав Михайлович	*	
6			Дудось Євгеній Анатолійович	*	11 80'	2			Іванюк Іван Васильович	*	
23			Колесниченко Віктор Анатолійович	*		7			Коваль Артем Сергійович	*	
19			Максимчук Андрій Миколайович	*		3			Олянич Микола Станіславович	*	17 46'
13			Панасюк Віктор Миколайович	*		4			Онищук Серафим Сергійович	*	
15			Редька Сергій Дмитрович	*		8			Прищеп Роман Миколайович	*	14 46'
5			Субота Андрій Олександрович	*		16			Серета Денис Юрійович	*	15 46'
22			Федорець Віталій Олегович	*		6			Трохимчук Валерій Валерійович	*	13 43'
11			Белка Микола Сергійович	81		17			Тихонов Віталій Юрійович		
						14			Савчук Руслан Володимирович	49	
						15			Петренчук Максим Олександрович		
						13			Кравець Олексій Володимирович		

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Герасимович Роман Володимирович	✓		45+2	небезпечна атака суперника
Іванчук Владислав Михайлович	✓		47	небезпечна атака суперника
Зайко Святослав Іванович	✓		58	неспортивна поведінка
Зінькевич Олександр Вікторович	✓		90+4	неспортивна поведінка

Технічний персонал

Форма	Футболки :	Гетри :

* = Гравець основного складу