

Чемпіонат Рівненського району 2024
Коло 2, Тур 16, Рівненський

Протокол матчу № 76, 08.09.2024, ФК Корнин-2 - ФК Мирне (Мирне)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час : 2:3 1-й тайм : 0:1 Дод. час : Пенальті : Початок : 14:00 Трив. матчу : 90
Стадіон : Сільський Світло : Природне Оц поля : 3 Глядачі : 50 Повітря : +25
Компенсований час 1-й тайм : 2 Компенсований час 2-й тайм : 5

Офіційні представники федерації

Гол. арб : Рудика Микола (Дубно) Асистент 1 : Копоть Валерій Асистент 2 : Куханець Василь (Дубно)
Рез. арб : Арбітр 3 : Арбітр 4 :
Делегат : Спостерігач :

ФК Корнин-2

Fair play :

ФК Мирне (Мирне)

Fair play :

№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
1			Кравець Дмитро Олександрович	*		1			Каменчук Дмитро Віталійович	*	
10			Божик Олександр Олегович	*	66 70'	4			Бадига Іван Андрійович	*	
8			Гарах Олександр Юрійович	*	82	13			Єрмолін Василь Павлович	*	29 82'
57			Гуменюк Владислав Олегович	*	11 75'	7			Коваль Артем Сергійович	*	12 46'
44			Демчук Олександр Олександрович	*		9			Козлюк Олексій Ярославович	*	
88			Дорошко Іван Русланович	*		6			Мариняк Сергій Миронович	*	
71			Коцюбинський Роман Вікторович	*		10			Онищук Серафим Сергійович	*	
99			Мельник Богдан Сергійович	*	55	8			Рудик Богдан Володимирович	*	3 79'
90			Рижковський Роман Олегович	*		20			Рудюк Богдан Анатолійович	*	29 90'
7			Степанюк Владислав Валентинович	*		11			Серета Денис Юрійович	*	75 78
22			Хомич Дмитро Васильович	*		14			Тихонов Віталій Юрійович	*	
66			Скарбарчук Владислав Петрович	*		23			Миронець Степан Йосипович	*	
11			Оксенюк Олександр Павлович	*		12			Іванчук Владислав Михайлович	*	
						3			Парфенюк Максим Миколайович	*	
						29			Волощук Андрій Анатолійович	*	

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Гуменюк Владислав Олегович	✓		56	неспортивна поведінка
Гарах Олександр Юрійович	✓		87	неспортивна поведінка
Рудюк Богдан Анатолійович	✓		9	неспортивна поведінка
Мариняк Сергій Миронович	✓		81	неспортивна поведінка

Технічний персонал

Форма	Футболки :	Гетри :

* = Гравець основного складу