

Чемпіонат Рівненського району 2024  
Коло 2, Тур 14, Рівненський

Протокол матчу № 69, 25.08.2024, ФК Верхівськ Верхівськ (Верхівськ) - Горинь (Кустин)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час : 3:0 1-й тайм : 1:0 Дод. час : Пенальті : Початок : 14:00 Трив. матчу : 90  
Стадіон : Сільський Світло : Природне Оц поля : 3 Глядачі : 50 Повітря : +30  
Компенсований час 1-й тайм : 2 Компенсований час 2-й тайм : 4

Офіційні представники федерації

Гол. арб : Рудика Микола (Дубно) Асистент 1 : Коздровський Віталій (Рівне) Асистент 2 : Копоть Валерій  
Рез. арб : Арбітр 3 : Арбітр 4 :  
Делегат : Спостерігач :

ФК Верхівськ Верхівськ (Верхівськ)

Fair play :

Горинь (Кустин)

Fair play :

№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
13			Колоша Сергій Олександрович	*	1   70'	1			Кравчук Андрій Васильович	*	
32			Вишневецький Руслан Васильович	*	16   45'	69			Вакулін Назар Анатолійович	*	
54			Малиновський Василь Ігорович	*	10   46'	14			Вакулін Андрій Анатолійович	*	4   76'
27			Марчук Іван Юрійович	*		12			Васерук Роман Миколайович	*	
3			Нестерук Ілля Володимирович	*	14	3			Гаврилюк Вадим Ігорович	*	18   87'
52			Нечипорук Богдан Олександрович	*		7			Давидюк Роман Петрович	*	33   56'
21			Сачук Дмитро Олександрович	*		10			Данильчук Євгеній Олександрович	*	
9			Сидорук Богдан Русланович	*		19			Козачок Володимир Вікторович	*	
11			Толчанов Володимир Миколайович	*		16			Круліковський Денис Олександрович	*	
7			Чиж Артем Юрійович	*		15			Кухарчук Павло Петрович	*	
6			Яремчук Ігор Анатолійович	*		13			Форманюк Андрій Анатолійович	*	
16			Ганенко Ярослав Вікторович	46		4			Шевченко Дмитро Тарасович		
10			Ганцев Руслан Володимирович	90		18			Кузьмич Вадим Віталійович		
1			Ярицький Віталій Олегович			33			Сержанюк Олексій Віталійович		

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Козачок Володимир Вікторович		✓	12	фол останньої надії
Кузьмич Вадим Віталійович	✓		90+1	неспортивна поведінка
Кузьмич Вадим Віталійович	✓		90+2	друга жовта картка

Технічний персонал

Форма	Футболки :	Гетри :	Футболки :	Гетри :

\* = Гравець основного складу