

Чемпіонат рівненського району 2024
Коло 1, Тур 2, Рівненський

Протокол матчу № 11, 28.04.2024, Стандарт (Рівне) - ГолДар (Голишів)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час :	0:0	1-й тайм :	0:0	Дод. час :	Пенальті :	Початок :	15:00	Трив. матчу :	90
Стадіон :	Сільський	Світло :	Природне	Оц поля :	4	Глядачі :	80	Повітря :	+25
Компенсований час 1-й тайм : 0				Компенсований час 2-й тайм : 0					

Офіційні представники федерації

Гол. арб :	Рабштина Ярослав (-)	Асистент 1 :	Козакевич Володимир	Асистент 2 :	Вакула Юрій
Рез. арб :		Арбітр 3 :		Арбітр 4 :	
Делегат :		Спостерігач :			

Стандарт (Рівне)					Fair play :	ГолДар (Голишів)					Fair play :
№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
1			Гавлитюк Олександр Анатолійович	*		1			Герасимович Богдан Володимирович	*	71 46'
8			Бойко Дмитро Сергійович	*	5 46'	67			Белка Микола Сергійович	*	3 67'
10			Бойко Роман Леонідович	*	99 46'	11			Демчук Іван Олександрович	*	
69			Гайдусь Владислав Вадимович	*	18 71'	8			Кашернюк Євгеній Олегович	*	
21			Гудима Євгеній Олегович	*		15			Ковалець Сергій Іванович	*	
33			Кравчук Василь Богданович	*		10			Концимал Сергій Олександрович	*	
77			Пашкевич Олександр Володимирович	*		4			Мазурок Віктор Ярославович	*	
3			Репецький Андрій Васильович	*		17			Максимчук Андрій Миколайович	*	
11			Строїнський Володимир Володимирович	*		21			Панасюк Віктор Миколайович	*	
19			Чистіков Сергій Богданович	*		26			Сінельник Богдан Олександрович	*	
72			Човпило Станіслав Вікторович	*	22 71'	24			Чумак Богдан Юрійович	*	
5			Котюк Артем Володимирович			3			Доманський Ілля Сергійович		
99			Гулюк Максим Русланович			71			Петренко Валерій Володимирович		
18			Ганжа Владислав Олександрович								
14			Герасимчук Сергій Сергійович								
22			Лебедь Андрій Віталійович								

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Пашкевич Олександр Володимирович	✓		70	небезпечна атака суперника
Ковалець Сергій Іванович	✓		49	небезпечна атака суперника

Технічний персонал

Форма

Футболки :		Футболки :	
Гетри :		Гетри :	

* = Гравець основного складу