

Чемпіонат Рівненського району 2023 (Перша ліга)
Коло 2, Тур 13, -

Протокол матчу № 70, 20.08.2023, Горинь (Кустин) - ФК Обарів (Обарів)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час :	1:2	1-й тайм :	1:1	Дод. час :	Пенальті :	Початок :	11:00	Трив. матчу :	90
Стадіон :	Сільський	Світло :	Природне	Оц поля :	3	Глядачі :	60	Повітря :	+24
Компенсований час 1-й тайм : 1				Компенсований час 2-й тайм : 4					

Офіційні представники федерації

Гол. арб :	Оверчук Олег (Рівне)	Асистент 1 :	Дицюк Назар	Асистент 2 :	
Рез. арб :		Арбітр 3 :		Арбітр 4 :	
Делегат :		Спостерігач :			

Горинь (Кустин)					Fair play :	ФК Обарів (Обарів)					Fair play :
№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
1			Кравчук Андрій Васильович	*		1			Рибак Олександр Миколайович	*	
21			Давидюк Роман Петрович	*	99 58'	9			Валігун Павло Володимирович	*	
10			Данильчук Євгеній Олександрович	*		69			Павленко Валентин Валерійович	*	24
2			Кравчук Сергій Миколайович	*		7			Прищепа Роман Вікторович	*	
11			Кухарчук Олександр Вікторович	*		33			Проход Максим Анатолійович	*	
25			Міщук Максим Олександрович	*		77			Рибак Роман Миколайович	*	*17
18			Прокопчук Андрій Ярославович	*	98 86'	88			Рудник Андрій Ігорович	*	83
13			Селецький Віталій Олегович	*	97 86'	11			Салайчук Владислав Вадимович	*	
5			Стельмах Олег Олександрович	*		19			Сльозко Євген Сергійович	*	2 71'
7			Яковець Назар Петрович	*		3			Степанюк Владислав Валентинович	*	
99			Круліковський Денис Олександрович			22			Ширко Максим Степанович	*	17 64'
98			Семенчук Вадим Юрійович			23			Довмат Олександр Юрійович		
97			Кузьмич Вадим Віталійович			2			Самчук Олександр Олександрович		
						17			Богдан Ярослав Вікторович		23 88'

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Стельмах Олег Олександрович	✓		21	небезпечна атака суперника
Данильчук Євгеній Олександрович	✓		67	небезпечна атака суперника
Богдан Ярослав Вікторович	✓		77	небезпечна атака суперника
Самчук Олександр Олександрович	✓		90+1	небезпечна атака суперника

Технічний персонал

Форма

Футболки :		Футболки :	
Гетри :		Гетри :	

* = Гравець основного складу