

Чемпіонат Рівненського району 2022
Коло 2, Тур 14, -

Протокол матчу № 81, 09.10.2022, Протторгобладнання (Забороль, Рівненський р-н) -
Горинь (Кустин)

Звичайний матч

Технічна інформація

Осн. час :	1:0	1-й тайм :	0:0	Дод. час :	Пенальті :	Початок :	11:00	Трив. матчу :	90
Стадіон :	Сільський	Світло :	Природне	Оц поля :	3	Глядачі :	120	Повітря :	+13
Компенсований час 1-й тайм : 1				Компенсований час 2-й тайм : 4					

Офіційні представники федерації

Гол. арб :	Буднік Михайло (Обарів)	Асистент 1 :	Каліш Андрій	Асистент 2 :	Нездюр Олег
Рез. арб :		Арбітр 3 :		Арбітр 4 :	
Делегат :		Спостерігач :			

Протторгобладнання (Забороль, Рівненський р-н)					Fair play :	Горинь (Кустин)					Fair play :
№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни	№	Л	Ю	Гравець	Голи	Заміни
1			Кондрашин Микола Олександрович	*		1			Ярмольчик В'ячеслав Вікторович	*	
13			Бондаренко Олександр Валерійович	*		30			Варжель Ігор Юрійович	*	
22			Гіленко Владислав Юрійович	*		21			Давидюк Роман Петрович	*	26 83'
2			Горецький Роман Іванович	*		10			Данильчук Євгеній Олександрович	*	
20			Дідух Тарас Васильович	*	71	19			Козачок Володимир Вікторович	*	
3			Зищук Дмитро Іванович	*		5			Корніюк Юрій Васильович	*	
18			Левицький Олександр Андрійович	*		15			Кухарчук Павло Петрович	*	
28			Фінчук Андрій Іванович	*		27			Март Олег Адамович	*	
10			Шевчук Віталій Петрович	*		8			Парфенюк Максим Миколайович	*	
7			Ярощук Віталій Володимирович	*		13			Селецький Віталій Олегович	*	
6			Демків Володимир Юрійович	*	99 70'	2			Стрілецький Юрій Васильович	*	
99			Прокопчук Олександр Олексійович			9			Круліковський Олександр Миколайович		
						36			Наумов Дмитро Олександрович		
						39			Оверчук Роман Володимирович		
						24			Прокопчук Андрій Ярославович		
						26			Чалюк Роман Євгенійович		

Попередження

Гравець	ЖК	ЧК	Хвилина	Причина
Прокопчук Олександр Олексійович	✓		78	систематичне порушення правил
Козачок Володимир Вікторович	✓		62	систематичне порушення правил

Технічний персонал

Форма			
Футболки :		Футболки :	
Гетри :		Гетри :	

* = Гравець основного складу